Практическая работа №17 Тема: «Создание компьютерных публикаций на основе использования готовых шаблонов»

Продолжительность занятия – 2 ч.

Цели:

- *I.* Воспитательные:
 - 1. воспитание положительного отношения к знаниям;
 - 2. воспитание дисциплинированности;
 - 3. воспитание эстетических взглядов.
- II. Развивающие:
 - 1. развитие психических качеств студентов: мышления, умений применять полученные знания на практике;
 - 2. развитие умений учебного труда (читать, писать);
 - 3. развитие воли, самостоятельности.
- III. Образовательные:
 - 1. научить студентов использовать программу Publisher для создания различных публикаций;
 - 2. показать возможность размещения текстовой и графической информации на макете;
 - 3. закрепить знания студентов по взаимному использованию программ пакета MS Office;
 - 4. отработать полученные знания и навыки при выполнении практической работы за компьютером.

Оборудование: Компьютерный класс, доска, маркер, инструкционные карты практической работы

Ход урока:

Орг. Момент: приветствие, проверка посещаемости, готовности к уроку.

уроку.

1. Вводный инструктаж

1.1.Подготовка учащихся к изучению нового материала (постановка темы, целей, актуализация знаний).

Тема нашего урока: «Создание компьютерных публикаций на основе использования готовых шаблонов».

использовиния готовых шиолонов».

Актуализация знаний полученных на прошлом занятии:

Как называется документ Word? (текстовый документ). Какое расширение имеют текстовые файлы, созданные в Word? (.doc)

Как называется документ Excel? (электронные таблицы). Расширение табличных файлов? (.xls)

1.2.Сообщение нового материала преподавателем

Работая в Worde, мы можем создать любой текстовый документ, который будет содержать текст, картинки, таблицы, графики и т.д. Например, *«Твоя студенческая газета»,* которая выпускается каждый месяц, создается именно в Worde. Но некоторые публикации гораздо проще и быстрее создать на основе готовых шаблонов.

Сегодня мы, используя готовые шаблоны, выступим в роли редакторов газеты и создадим и распечатаем каждый свою полосу этой газеты.

Как вы думаете, какая программа из пакета MS Office наиболее подходит для создания публикаций? (Publisher).

С помощью Publisher можно создать брошюры, бюллетени, буклеты, визитные карточки, открытки, объявления, подарочные сертификаты, резюме, каталоги и даже страницы веб-узлов. Вот, например, новогодняя школьная газета, буклет нашего техникума, новогодняя открытка, календарь.

Publisher упрощает процесс создания публикаций, предоставляя сотни профессиональных макетов для начала работы. Все публикации состоят из независимого текста и элементов рисунков, которые предоставляют неограниченные возможности в создании макета страницы.

Документ Publisher называется публикацией (расширение в файловой системе . pub).

Запуск Publisher осуществляется по команде Пуск / Программы / Microsoft Office / Microsoft Publisher 2007 щелчком мыши.



Запустить программу Publisher После запуска приложения на экране появляется следующее окно.

В отличие от Word и Excel при

непосредственном запуске (а не открытии существующей публикации) Publisher не создает нового документа. Для того чтобы добраться до панелей инструментов и меню, необходимо создать новую публикацию.

Слева в окне располагается **Типы публикаций**, в которой предлагается Новая публикация. Чтобы начать работу, необходимо выбрать из ниже предлагаемого списка требуемую категорию публикации:

- Размеры пустых страниц
- Бланки
- Буклеты
- Бумажные модели
- Быстрые публикации
- Бюллетени и др.



Выбираем <u>Буклет</u> (макет фото-рамка)

Все шаблоны содержат и текстовую и графическую информацию, и, что особенно важно, при выводе на печать *сохраняется отличное качество графики*.

работа Publisher Вся В организуется на специальном поле, которое можно назвать "монтажным столом". особенность Его это возможность одновременного размещения нем различных на материалов для верстки: текстовых блоков, рисунков. Количество страниц, необходимое для вашего издания, неограниченно, можно сверстать целую книгу.

💐 заготовко - Microsoft Publisher - не чатная публикация			
Фаўл Правка (на встурка Форнат Сурвис Даблица Бастоложение	Дене Справка		Beegime ecretor
	5 • 9, 2, 11 ¶ • 3 = = = = ;; Radar, Radar, R	▲、Q、Q、B、B、B & G 以 以 日日 (1) (1) (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2	
	Annual and a second sec	<section-header><section-header><section-header></section-header></section-header></section-header>	



Вы можете изменить цветовую схему уже выбранного вами макета. Для этого в Области задач необходимо щелкнуть по слову Цветовые схемы и выбрать ту схему, которая вам нравится.

Также можно изменить и шрифтовые схемы выбранного вами макета, для чего щелкнуть в Области задач по слову Шрифтовые схемы и выбрать те шрифты, которые вам нужны.

Если же вам вдруг перестал нравиться выбранный макет публикации, то его можно легко поменять на другой простым щелчком мыши (там же в Области задач) по слову Макеты публикаций. Просто выберите новый макет и щелкните по нему мышью.

Содержание работы

Задание №1. используя Publisher, сверстаем настенную студенческую газету.

✓ Выбираем <u>Буклет</u>

- ✓ Выбираете понравившийся макет
- ✓ Внесите информацию и предложенные графические изображения. (необходимая информация содержится в папке "для пр.раб №18»)

Задание №2.

	Вопрос	Ответ
1.	Какие типы публикаций вы	
	узнали?	
2.	Какую информацию могут	
	содержать шаблоны?	
3.	Какое количество страниц можно	
	сверстать в Publisher?	
4.	Как изменить цветовую схему в	
	Publisher ?	

Задание №3. Сделать вывод по проделанной практической работе.